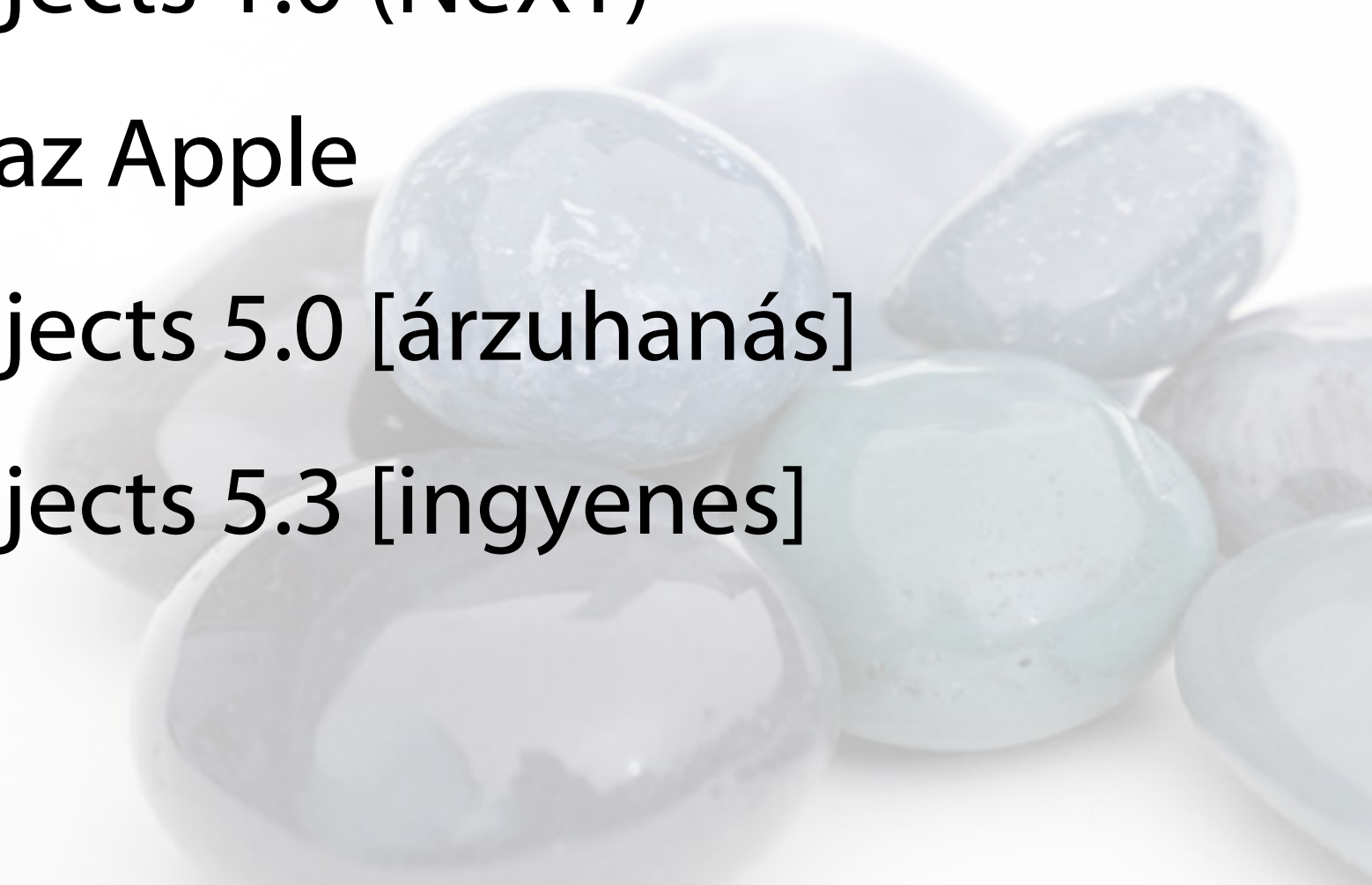


Bevezetés a WebObjects alapú webalkalmazás-fejlesztésbe

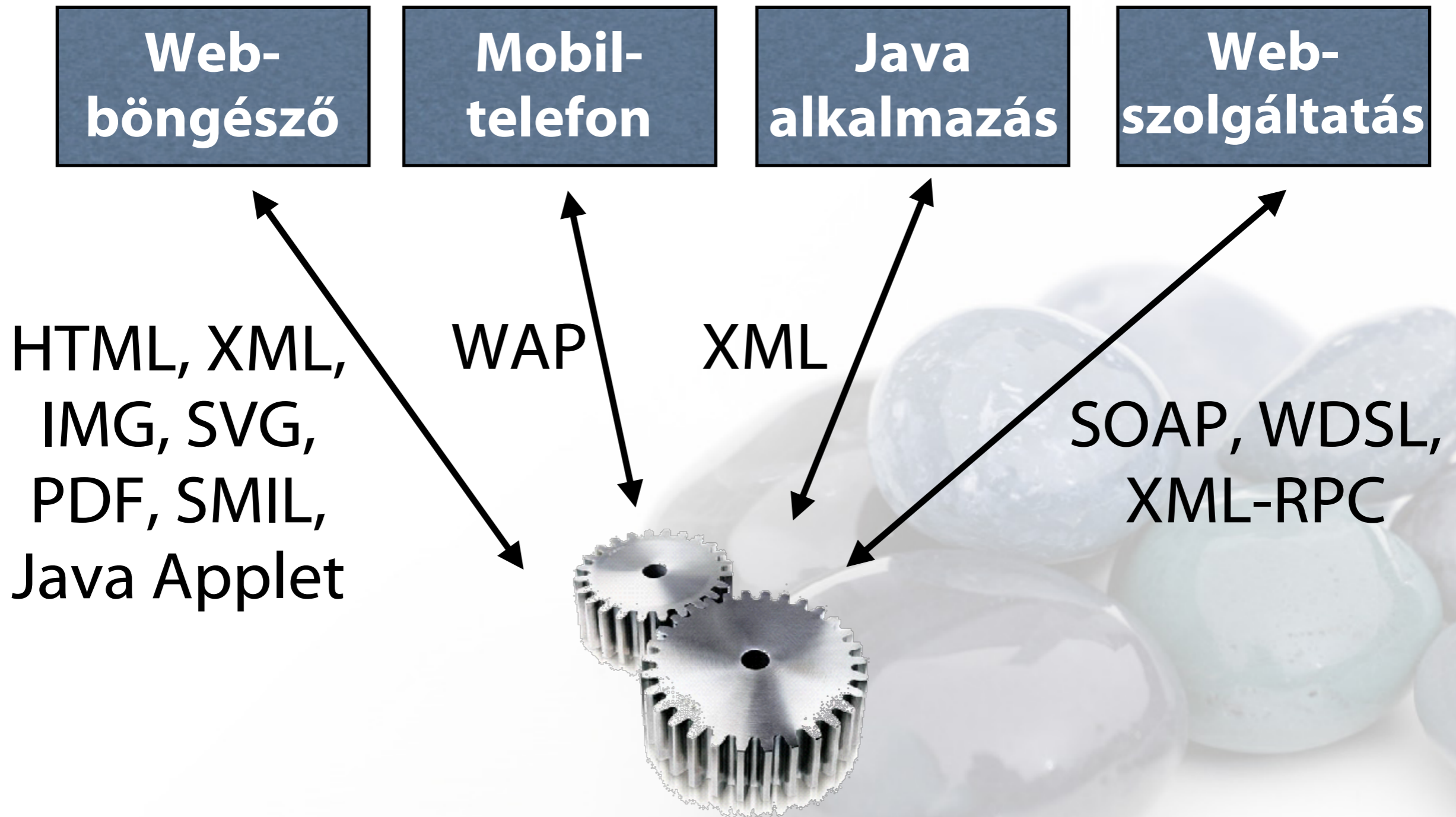
Szántai Károly
szantai@tactus.hu



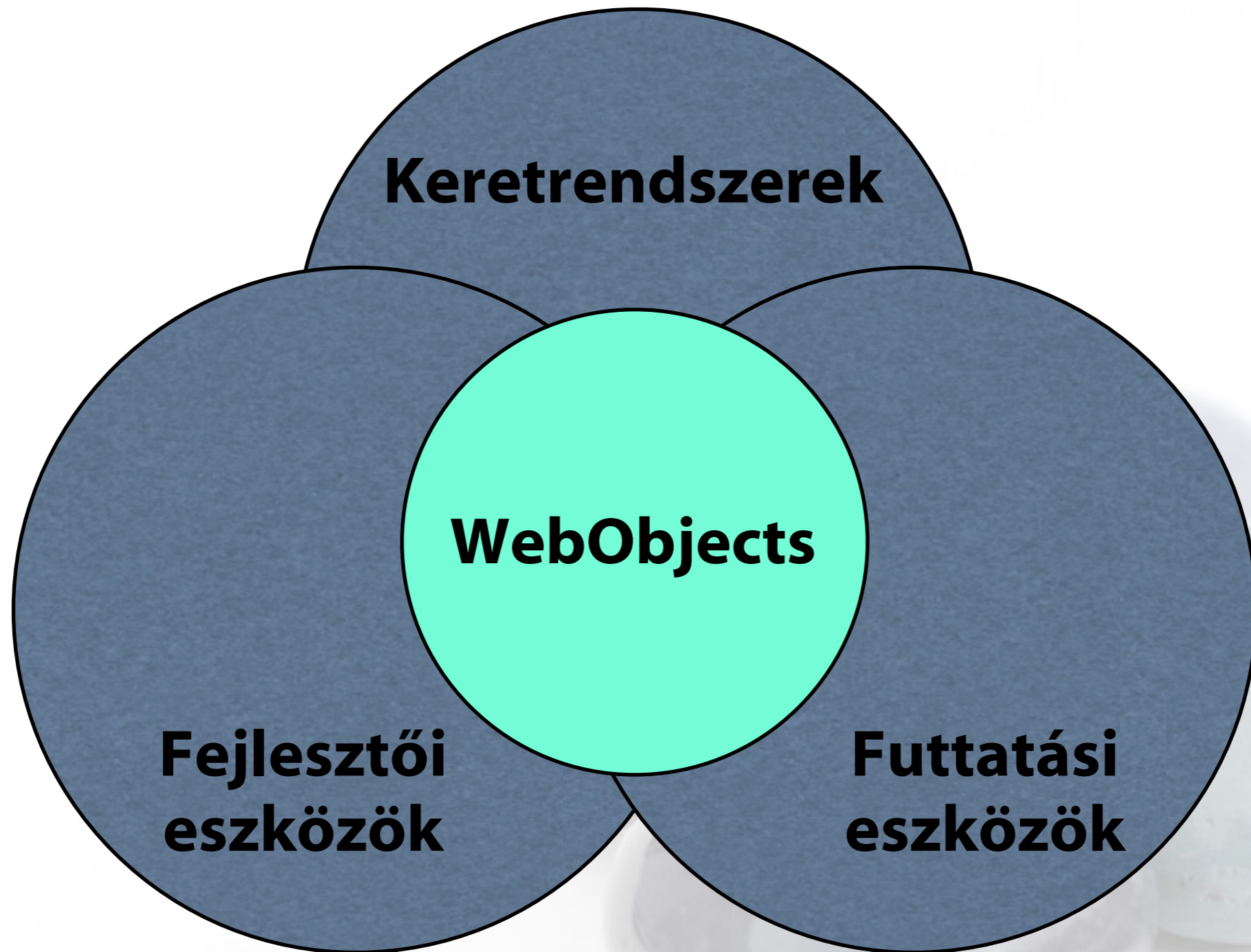
A WebObjects története

- 1995. - Enterprise Objects (NeXT)
 - 1996. - WebObjects 1.0 (NeXT)
 - 1997. - átveszi az Apple
 - 2000. - WebObjects 5.0 [árzuhanás]
 - 2005. - WebObjects 5.3 [ingyenes]
- 


Mire jó a WebObjects?



A WebObjects felépítése



Java és a WebObjects

- ma már teljesen a Java alapú
 - futtatási feltétel: J2SE 1.3.1
 - J2EE technológiák támogatása (EJB, servlet, JSP)
 - Java kiegészítések
- 

Keretrendszerek

DirectToWeb Framework (D2W)

WebObjects Framework (WOF)

Enterprise Objects Framework (EOF)


Java Foundation

Enterprise Objects Framework (EOF)

- az alkalmazás és az adatbázis közötti réteg
- objektum-relációs leképezés
- Enterprise Object (EO)
- EOModel
- EOModeler



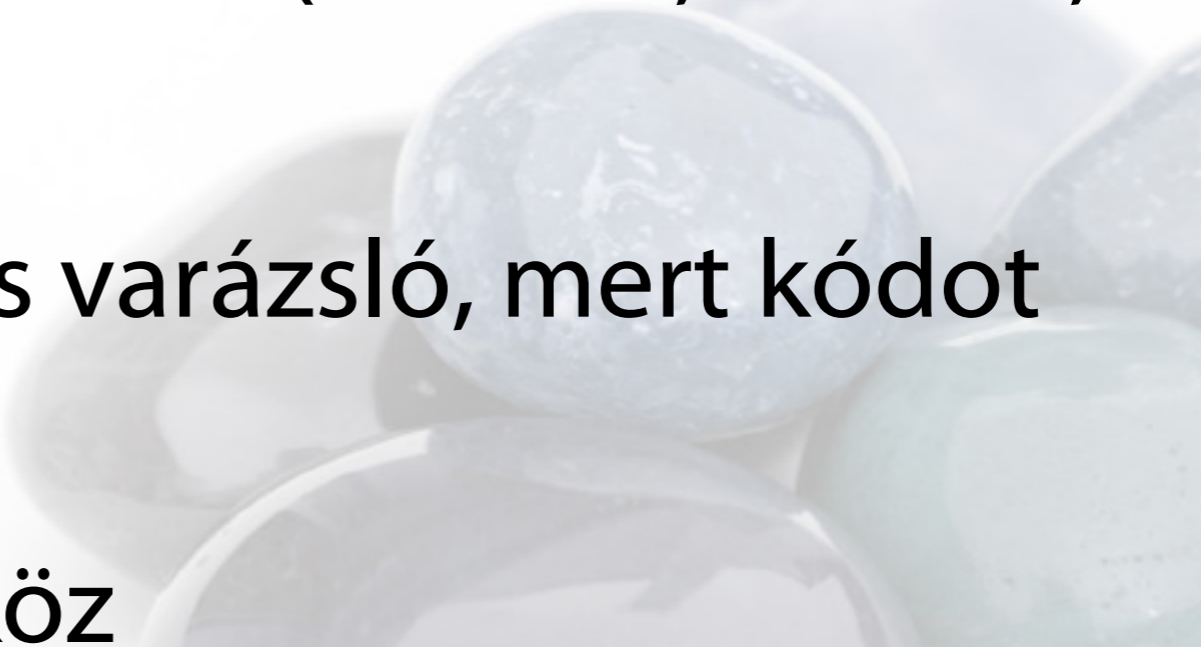
Enterprise Objects Framework (EOF)

- saját elsődleges kulcs kezelés
 - editing context (szerkesztési környezet)
 - tranzakció kezelés
 - undo
 - fetch specifications
 - kapcsolatok kezelése a memóriában
- 

WebObjects Framework (WOF)

- a felhasználói felület biztosítása
- komponensek
 - HTML sablon, Java kód, deklarációs fájl
 - minden komponensnek saját API
 - WOBuilder eszköz
- session menedzsment

Direct To Web Framework (D2W)

- szabály alapú rapid alkalmazásfejlesztés
 - komponensek, EOModel és a szabályok
 - jellegzetes feladatok (keresés, listázás, szerkesztés)
 - nem alkalmazás varázsló, mert kódot nem generál
 - RuleEditor eszköz
- 

Demo

